

PROYECTO DE SOFTWARE

Cursada 2021

INFORMACIÓN DE LA CÁTEDRA

Plantel docente

- **Prof.:** Claudia Banchoff - Matías Pagano - Diego Vilches
- **JTP:** Miguel Carbone - Federico Otarán
- **Ayudantes:** Carina Girón - Damián Candia - Laura Finamore - Tomás Barbieri - Milton Sosa - Federico Tello Gentile - Juan Pablo Martínez - Ezequiel Romero - Facundo Diaz Gira - Julián Pasquale - Lucas Di Cunzolo - Agustín Vanzato - Yanina Echevarría - Andrés Milla - Federico Gazques - Marco Cristofano - Ulises Martin Cura Jáuregui - Nuria Czajkowski - Cristian Steib

INFORMACIÓN DE LA CÁTEDRA

Los materiales de la cátedra se publicarán en:

- Entorno **cátedras.linti**: <https://catedras.linti.unlp.edu.ar>.
- Página de la materia: <https://proyecto-de-software.github.io/2021/>

HORARIOS DE LA MATERIA

Teoría (se repite en dos turnos)

- Martes 10:30 a 12:30hs
- Viernes 18 a 20hs.

Prácticas

- Lunes de 17:30 a 20:30 hs
- Jueves de 10 a 13hs.
- Jueves de 15:30 a 18:30hs.

HORARIOS DE TEORÍAS

- **Deben elegir un (1)** horario de teoría.
- Asistirán siempre en ese mismo horario.
- Esto tiene que ver con la carga de los servidores de BBB.

Completar la [encuesta](#) antes del lunes 30 de agosto.

HORARIOS DE PRÁCTICAS

- **Deben elegir un (1)** horario de práctica de los tres (3) disponibles.
- Asistirán siempre en ese mismo horario.
- Tener en cuenta que TODOS los miembros del grupo deberán elegir el mismo horario.
- La elección del horario de práctica se realizará por **orden de llegada** en una consulta **a través de cátedras.linti** que estará disponible a partir del sábado 28 a las 11:00hs.
- **Aquellos que para el 30 de agosto a las 12hs. no completen la encuesta serán asignados a los turnos con cupos libres.**

OBJETIVO GENERAL DE LA MATERIA

Desarrollar una aplicación web integrando distintas herramientas y tecnologías.

Se usará **Python** en el servidor y **Javascript** en el cliente.

OBJETIVOS SECUNDARIOS (Y NO TAN SECUNDARIOS)

- Conocer, respetar y utilizar **estándares**.
- Usar **buenas prácticas** actuales de las tecnologías involucradas.
- Utilizar **software libre** en todos los aspectos del desarrollo.
- Utilizar herramientas de versionado de código.
- Adquirir nociones de **seguridad y ética** de trabajo.
- **Documentar** correctamente un desarrollo.
- Trabajar en equipo.
- Presentar y exponer un trabajo.

METODOLOGÍA DE ENSEÑANZA - TEORÍA

- Se dictará una clase semanal (en forma **sincrónica** que quedará **grabada**) en donde se explicarán los distintos conceptos o las consignas que se aplicarán en el desarrollo del trabajo.
 - En algunas semanas, esto se complementará con **videos asincrónicos** sobre los temas tratados.
- Se realizarán **actividades especiales** que contribuirán al proceso de evaluación planteado.
 - Estas actividades se realizarán tanto en forma sincrónica como asincrónica.

METODOLOGÍA DE ENSEÑANZA - PRÁCTICA

- Se trabajará en grupos de hasta **4** personas.
 - **Todos** los integrantes deberán utilizar los sistemas provistos por la cátedra.
 - Se evaluará la capacidad de trabajo en equipo y la **contribución individual**.
- Se realizará un **único trabajo integrador** a lo largo de la cursada, con **entregas** parciales **obligatorias**.
- Cada grupo tendrá asignado uno o dos docentes que lo guiarán a lo largo de la cursada en el desarrollo del trabajo.
- Se realizarán **actividades especiales** que contribuirán al proceso de evaluación planteado.
 - Estas actividades se realizarán tanto en forma sincrónica como asincrónica.

EVALUACIÓN DE LA MATERIA

- La materia lleva un **proceso de evaluación continuo**.
- En [cátedras.linti](#) se encuentra publicado el reglamento de la cursada donde se detalla cómo se llevará adelante la materia y el proceso de evaluación.
- Se llevarán a cabo una serie de actividades individuales que otorgan puntos.
 - Algunas se realizarán en forma sincrónica en los horarios de práctica y teoría,
 - y otras se podrán realizar en forma asincrónica.
- **El cronograma de actividades y los puntos asociados está publicado en [cátedras.linti](#).**

APROBACIÓN DE LA MATERIA

- La materia se aprobará cumpliendo las siguientes condiciones:
 - Obtener **al menos 120 puntos de actividades de teoría** (de un total de 190).
 - Obtener **al menos 120 puntos de actividades de práctica** (de un total de 190).
 - **Aprobar** el trabajo integrador.

EL TRABAJO INTEGRADOR

- Se evaluará en **tres (3) etapas** asociadas a distintas actividades de la práctica.
- En cada etapa se evaluará:
 - el cumplimiento con la funcionalidad pedida;
 - **la contribución de cada integrante** en el desarrollo.
- Irá acompañado de un informe que se entregará en la entrega final de la materia.

AL FINALIZAR LA CURSADA

- **Sólo una vez superadas las entregas y todas las instancias de evaluación** se accede a una entrega adicional para terminar de definir la nota del final de la materia.
- Esto será coordinado en el mes de febrero de 2022.

NOTA FINAL DE LA MATERIA

- Como dijimos, la materia lleva un **proceso de evaluación continuo**.
- Durante la cursada se llevará un registro de:
 - Las actividades relacionadas al trabajo (cada entrega).
 - Las actividades teóricas y prácticas realizadas.
- Al finalizar la cursada,
 - de acuerdo a lo anterior, se puede obtener **entre 4 y 7**;
 - los restantes 3 puntos se obtendrán completando la entrega adicional propuesta en febrero.

ENCUESTA INICIAL

- Se encuentran habilitadas dos encuestas:
 - **consideraciones generales;**
 - **sobre aspectos de conectividad.**
- Ambas encuestas nos permitirán conocer algunos aspectos que necesitamos para la organización de la materia.
- Por favor, responder en el transcurso de la semana.

CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES

- El cronograma tentativo se encuentra publicado en [cátedras.linti](https://catedras.linti.com.ar/).

COMUNICACIÓN CON LA CÁTEDRA

- Deben utilizar el foro de la cátedra **SÓLO** para las consultas de interés general.
- **Consultas administrativas y/o personales** dirigirse a los JTP o a los profesores **por mensaje directo** a través de [catedras.linti](https://catedras.linti.edu.ar).
- A través de [Discord](#)

¿DUDAS ANTES DE ARRANCAR?